# Questionário Pré-Sessão

## Carreira e Perfil

1. Considero-me um:

( ) Designer de jogos

( ) Programador de jogos

( ) Artista

( ) Produtor

( ) Outro:

1. Desenvolvo jogos:

( ) Profissionalmente (contrato)

( ) Profissionalmente (independente)

( ) Por hobby

( ) Outro:

1. Utilizo jogos digitais há:

( ) Menos de seis meses

( ) Entre seis meses a um ano

( ) Entre um a três anos

( ) Entre três anos a cinco anos

( ) Entre cinco a dez anos

( ) Mais de dez anos

1. Trabalho com jogos há:

( ) Menos de seis meses

( ) Entre seis meses a um ano

( ) Entre um a três anos

( ) Entre três anos a cinco anos

( ) Entre cinco a dez anos

( ) Mais de dez anos

1. Você já desenvolveu um jogo com foco em acessibilidade?

## Expectativas

1. Para que um jogo seja acessível, acredito ser importante:
2. Para que um mesmo jogo possa ser utilizado por pessoas com diferentes necessidades de interação, acredito ser importante: